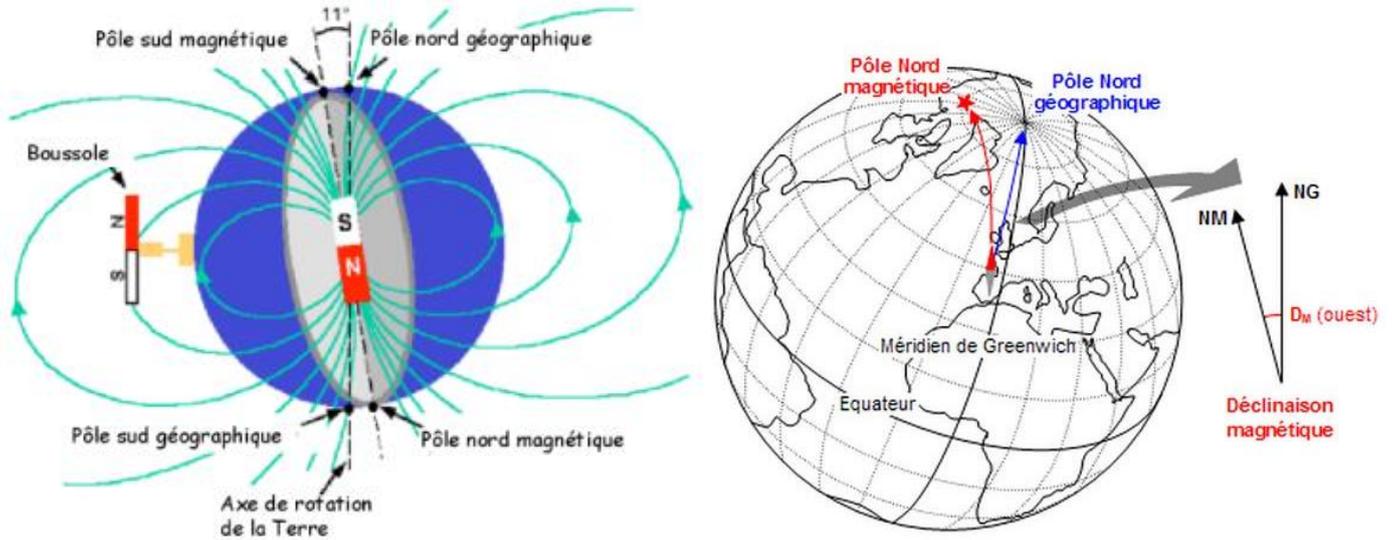


# Module orientation Bis

Mais où est le nord ? et de quel nord parlons-nous ?

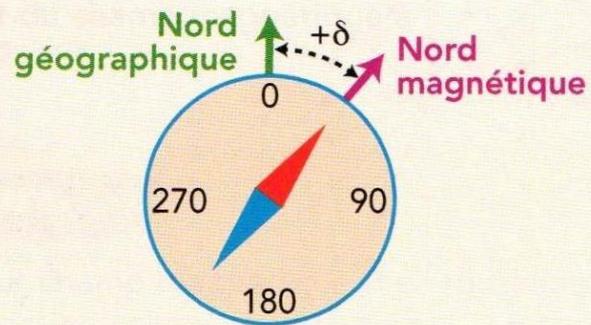
Ce qu'il faut savoir : Lorsque l'on parle du nord sur une boussole, nous parlons du nord magnétique.

## Le champ magnétique terrestre



Astuce : La France est pratiquement égale entre le nord magnétique et le nord géographique sur de courte distance !

Les pôles magnétiques ne coïncident pas avec les pôles géographiques terrestres. L'angle entre la direction du pôle géographique et celle du pôle magnétique est appelé la **déclinaison**. Sa valeur dépend du lieu où l'on se trouve ; elle est indiquée sur les cartes détaillées.

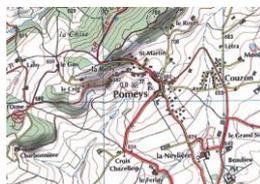


Maintenant que nous avons vu que la terre était inclinée et que le champ magnétique indiquait le nord de la boussole. Voyons comment s'orienter avec une carte qui elle indique le nord géographique.

Avant de se lancer dans l'orientation il est important de connaître quelque définition de langage :

**Azimut** : Un Azimut est l'angle formé entre une direction (direction que l'on va suivre ou direction de visée vers un point remarquable comme par ex un sommet) et une direction de référence comme le nord géographique. Cet angle est mesuré dans le sens des aiguilles d'une montre de 0 à 360 degrés

**Les méridiens** : Les méridiens sont des demi-cercles qui relient les deux pôles. Plus on se rapproche des pôles, plus la distance entre les méridiens diminue. Les méridiens qui se trouvent dans l'hémisphère est sont gradués de 0 à 180 degrés E. Ceux qui se trouvent dans l'hémisphère ouest sont gradués de 0 à 180 degrés O. Sur une carte IGN les méridiens correspondent au quadrillage bleu ou noir de la carte.



Sur une carte IGN nous parlons donc du nord géographique

En pratique, c'est assez simple puisque, sur une carte IGN, le Nord correspond aux bords droit ou gauche de la carte. Deux options ensuite : On dispose d'une boussole : on peut alors aligner un méridien (ligne noire sur la carte) avec l'aiguille de la boussole. La 2<sup>e</sup> option correspond à s'orienter vers l'azimut d'un point réel. Comme un sommet, une maison etc....

Dans les 2 cas :

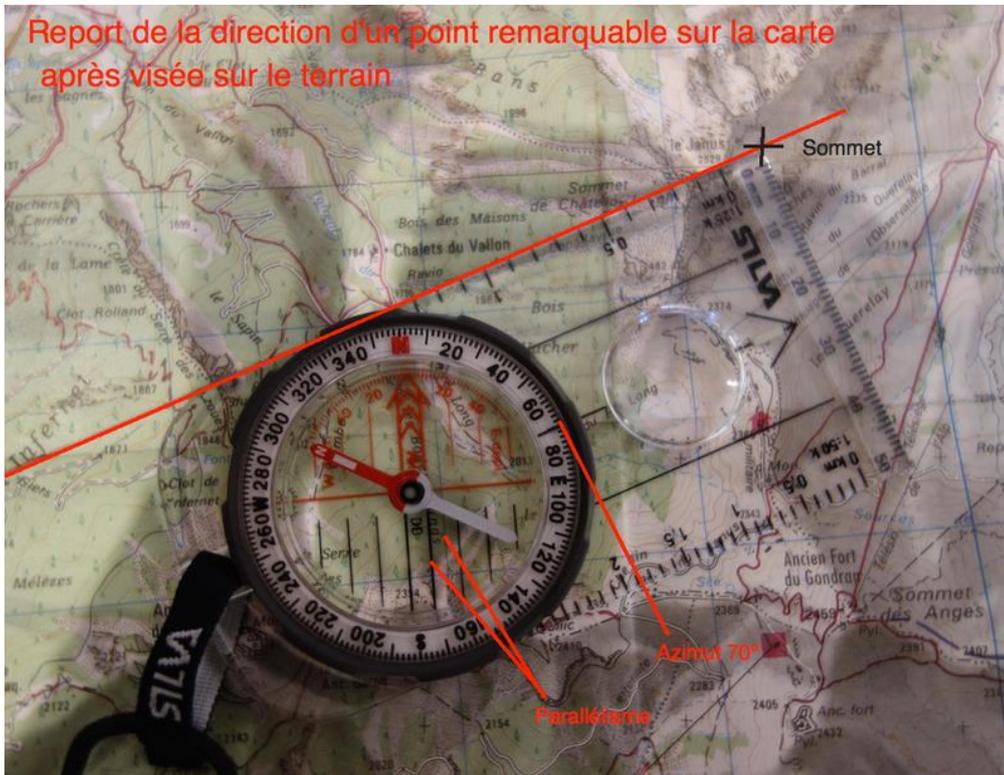
C'est la manipulation primordiale et là plus fréquemment employée.

Poser la boussole sur la carte et la positionner de façon à ce que la flèche rouge et les parallèles de quadrillage rouges du cadran soient orientés vers le nord de la carte et soient parallèles à l'axe nord-sud d'une carte topographique et dans le cas d'une carte IGN aux verticales bleues du quadrillage UTM. Dans ce cas inutile de déplier toute la carte, surtout s'il y a du vent. Le quadrillage couvre toute la carte et la partie qui vous intéresse suffit.

Après avoir correctement placé la boussole, effectuer une rotation de l'ensemble « carte et boussole » dans le plan horizontal de façon à amener l'aiguille rouge du cadran sous la partie rouge de l'aiguille aimantée.

La carte est alors orientée au nord, si bien qu'à une direction de celle-ci correspond une direction de la réalité sur le terrain.

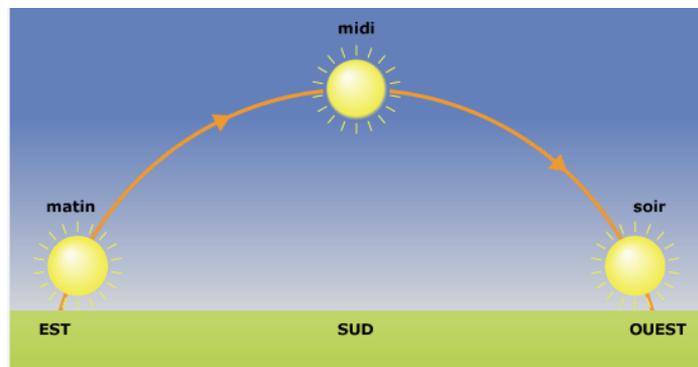




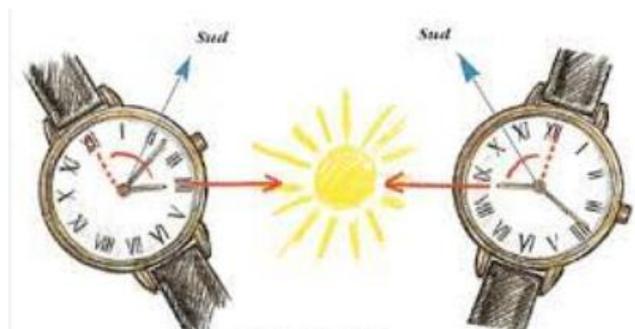
Position de la boussole sur la carte avec tracé de la droite correspondant à l'azimut de visée de 70°.

## Bonus

Le soleil peut être aussi un atout important dans l'orientation, mais avant toute chose il faut savoir de quel côté il se lève.



Placer la petite aiguille en direction du soleil,  
la différence entre le 12 et la petite aiguille vous indiquera le sud



L'expression « le **Soleil se lève** ou **se couche** » est inappropriée.

**Le Soleil** ne fait rien, c'est nous qui bougeons !

