

# APARS 56

*Apprendre, Préparer, Autonomie, Résilience, Survie 56*

Tel : 06 48 70 58 95 - apars56s@yahoo.com

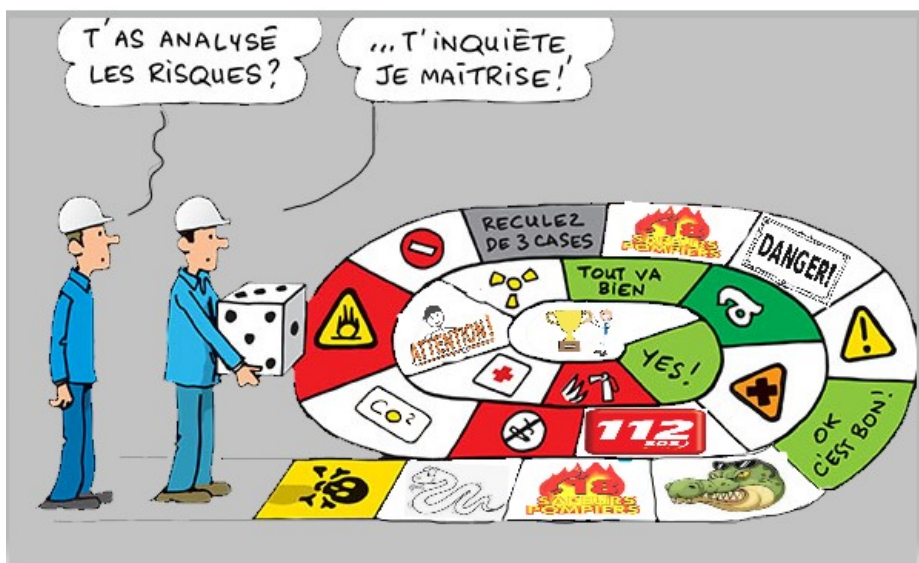
Site : <https://apars56.e-monsite.com>

## ACTIVITE POUR LES ENTREPRISES

### JEU SURVIFACTOR

#### Le concept de ce jeu :

Les collaborateurs de l'entreprise sont répartis par groupe (ils donnent un nom à leurs groupes) ils reçoivent un questionnaire par groupe et sont confrontés à différents défis. Au terme desquels ils reçoivent une information sur l'atelier. Un nombre de points est attribué au groupe. Ce nombre est établi en fonction du degré de réussite de la performance de chaque équipe. Chaque défi est basé sur une réelle technique de survie à laquelle nous avons inclus une forte dimension de prise de décision et de manipulation en équipe. A la fin du temps réglementaire accordé à chaque atelier, des points de survie sont comptabilisés et un classement est établi.



# JEU SURVIFACTOR

## **Atelier 1 :**

Le PORA et La règle des 3

Explication du PORA base de réflexion essentiel à la survie

Explication de la règle appelé « règle des 3 » base essentiel à la survie

Un questionnaire est remis au groupe, selon les premiers résultats des points sont attribué. A l'issu une explication est apportée par le moniteur présent sur l'atelier.

## **Atelier 2\* : (équivalent à 2 ateliers)**

Comment trouvé de l'eau et la rendre potable

Il existe plusieurs façons de trouver de l'eau, peut 'on boire l'eau de mer ? Trouver de l'eau c'est bien ! la boire c'est mieux !!! pensez-vous être à la hauteur de ce défi ?

Objectif en groupe et avec le matériel mis à disposition, l'esprit d'analyse pour trouver, filtré l'eau et la consommer.

Travail en groupe sur des propositions et manipulation de matériel.

Mis à disposition divers outils

Le moniteur présent sur place apportera son savoir-faire (sur divers méthode) pour la réalisation de l'atelier.

## **Atelier 3:**

Réalisation de nœud

Faire c'est chaussure est une chose facile, rassembler deux cordes entre elles devient plus complexe. Et réaliser un nœud tendeur ou de point devient un nœud dans le cerveau !!!

Mise à disposition le matériel.

Une formation sur la réalisation de 5 nœuds de base qui peuvent servir dans la vie de tous les jours.

## **Atelier 4 :**

L'EDC et les 5 C

Explication des 5 C en vue de la création d'un EDC

Un questionnaire est remis à chaque personne du groupe, à l'issu nous comparons les réponses apportées par chaque personne.

Des points sont attribué et une démonstration sur l'utilité et explication sur la création d'un EDC en entreprise et dans la vie courante.

## **Atelier 5 :** (atelier sportif)

Course de brancard en équipe (5 personne minimum par équipe)

Objectif entraide et cohésion des participants : une personne de votre équipe est blessée, vous réaliser un bandage et vous lui donnez un récipient d'eau pour l'hydraté et vous devez la transporté sur un brancard d'un point A à un point B sans que le récipient ne se vide. Le groupe qui a réalisé le plus beau bandage et ramener le plus d'eau, le plus rapidement a gagné.

Equipement fourni

# JEU SURVIFACTOR

## **Atelier 6 : Savoir-faire un feu**

Chaque participant manipulera le matériel mis à disposition pour réaliser un départ de feu (le choix du matériel choisi par le groupe fonctionnera ou pas) des points seront attribué au groupe.

Le moniteur présent sur place apportera son savoir-faire (sur divers méthode) pour la réalisation d'un feu sous bonne condition et sous tous les climats et la mise en sécurité autour de la réalisation de cette atelier.

Pour des raisons de sécurité le groupe est composé d'un maximum de 5 personnes. Le feu est réalisé sur une table spécialement conçu pour cette usage.

## **Atelier 7 : Le radeau de survie**

Etant dans une région proche de l'océan. Cet atelier a pour objectif de montrer le fonctionnement, la réglementation et aussi les équipements d'un radeau de survie de type « côtier » déployer sur place. Ainsi que les accessoires utile et manquant qui pourrais compléter le radeau. L'atelier est basé sur la découverte et l'échange d'information. Cette atelier ne fait pas l'objet de point de survie dans le jeu.

## **Atelier : 8 : Premier secours**

Connaissez-vous le bandage Israélien ? que faite vous en cas de brulure ?

Formation sur la gestion de 4 types de trauma : la brulure, la coupure profonde et piqure d'insecte (ou morsure de serpent), membre cassé ou entorse.

Atelier participatif des 4 types de trauma les plus rependu dans la nature.

Des points sont attribué sur la réalisation et le stress du groupe

L'animateur sur place prend le relais durant l'atelier pour montrer la réalisation et les gestes à réaliser.

## **Atelier 9 : Les signaux**

Atelier participatif sur les diverses façons de se signaler au près des secours.

Modèle de code de signalisation national et international.

Dans une ambiance amusante entre collègue au seins du groupe. Les uns faisant les secours et les autres en détresse essais de montrer leurs présences et de communiquer avec les secours dans un lieu donné avec le matériel choisi par le groupe sur les divers matériels proposés. La communication entre les secouristes et les naufragés fonctionnera ou pas ?

Des points seront attribué selon le succès du groupe.

## **Atelier 10 : Le sac d'évacuation**

Un questionnaire est remis à chaque membre du groupe. Le groupe analyse les réponses apportées, les comparent et font un choix collectif sur les réponses. Un nombre de point est accordé parmi les réponse par l'animateur.

Une explication sur la composition et utilité d'un sac d'évacuation en fin d'atelier, ainsi les participants pourront voir si leur proposition de composition de sac d'évacuation tient la route ou pas !

(A savoir) le gouvernement Français recommande à tous les citoyens de posséder un sac d'évacuation.

(<https://www.gouvernement.fr/risques/preparer-son-kit-d-urgence>)

## **Atelier 11 : L'entomophage**

Faire découvrir la nourriture d'insecte.

Oserez-vous manger un vers, un grillon, une sauterelle et même une araignée ou un scorpion ?

# JEU SURVIFACTOR

## NOS TARIFS

Le prix du forfait est pour 5 ateliers choisis parmi les 11 ateliers proposés par APARS 56.

Le forfait comprend la mise en place, l'encadrement, la pédagogie et le matériel mis à disposition des ateliers.

La remise d'un fascicule réductif en fin de jeu par atelier vu et choisi par l'entreprise. Ainsi qu'un objet si l'option a été choisie.

Le prix est de 15 euros par participant,

Atelier supplémentaires : 20 euros

## Les options

### Option objet :

Option objet du jeu : un objet issu de l'association peut être remis en fin de jeu à chaque participant

L'option fait l'objet d'un surcout sur le forfait du jeu de 5 à 10 euros par participants

(Sauf pour la paille filtrante qui est de 40 euros)

Liste d'objets disponibles à 5 euros : une couverture de survie, un carnet outdoor, une lampe de poche, lampe frontale

Liste d'objets disponibles à 10 euros : un TATOU, un Fire steel en Magnésium, un Car en inox.

### Option atelier complémentaire hors forfait :

#### Atelier A : Course d'orientation

Course d'orientation avec énigme et divers ateliers sur le parcours (cette atelier correspond à lui seul au forfait de 5 ateliers)

(Atelier sportif) temps : 4 heures\* Minimum selon l'option choisie

#### Atelier B : Le camp de survie

Il sera vu en collectif et participatif la réalisation d'un camp de survie avec les caractéristiques sécuritaires et explication, du choix du terrain (l'endroit choisie) et sa constitution.

Le matériel sera mis à disposition.

(Temps pour la réalisation 4 heures minimum \*) (cette atelier correspond à lui seul au forfait de 5 ateliers)

#### Atelier C : Repas Aventure (atelier en option hors forfait de 10 euros par participant)

Rien de tel qu'une immersion entre collègues, d'une pose méridienne d'une heure minimum entre aventuriers autour d'un repas de type survivaliste.

Conditionnement individuel sur la base des rations de survie de l'armée Française : entrée, plat, dessert, collation et boisson.

En commun plusieurs réchaud à disposition (1 pour 2) avec combustible

(Repas encadré par les animateurs APARS 56)

\*En complément vous pouvez compléter l'accompagnement du repas avec les objets : tatou et/ou un car en inox (10 euros en sup/participant)